

Конструктор интерактивного задания

Карта цикла: действие, обсуждение, перенос

Имя / проект: _____ Дата: _____

01 Действие

Ученик решает, сортирует, рисует или исправляет ошибку.

02 Обсуждение

Объясняет выбор и сравнивает способы.

03 Перенос

Применяет тот же приём к новому примеру самостоятельно.

Заполните для своей работы

Задание	Действие ученика	Как проверить понимание
Найти ошибку		
Дополнить схему		
Сравнить решения		
Составить пример		
Выходной вопрос		

Интерактивность оценивайте по мышлению ученика. В каждом задании должен быть выбор, объяснение или самостоятельное применение.